Prøve IT2 2. april 2020

**Oppgave 1**

Du skal lage en nettside for å bestille sesongkort til en idrettsarena.

Du skal også lage flytskjema for koden som kjøres når bestillingen registreres.

Lever flytskjema som pdf-fil

Krav til nettsiden:

* Ved bestilling skal du velge tribuneplassering (premium, basis eller økonomi), og oppgi antall voksne og antall barn.
* Alle sesongkort i en bestilling har samme tribuneplassering
* Du kan bestille maksimalt 10 sesongkort til sammen, om du prøver å bestille flere skal det komme en advarsel på nettsiden
* Om du bestiller mer enn 5 sesongkort får du 10% rabatt
* Rabatten gjelder ikke tribuneplassering PREMIUM
* Bestillingen skal registreres med en knapp.
* Når knappen trykkes skal info om bestillingen vises (hva du har bestilt og hva du skal betale), og dersom du har fått rabatt skal du også få informasjon om hvor mye rabatt du har fått.

Priser:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Voksen | Barn |
| PREMIUM | 5000 | 3000 |
| BASIS | 4000 | 2500 |
| ØKONOMI | 3000 | 2000 |

**Oppgave 2**

Oppgaven er todelt, men skal leveres som en oppgave. Gjør del 2 i tillegg til del 1 for å få høy måloppnåelse (5 el. 6)

**Del1**

Lag en nettside etter vedlagte wireframe som presenterer lagene teamblue til venstre og teamred til høyre (som skal spille mot hverandre i en kamp).

Når musepekeren er over en spiller på teamred skal info om og bilde av spilleren vises på venstre side.

Når musepekeren er over en spiller på teamblue skal info om og bilde av spilleren vises på høyre side.

Du må selv lage spillerbildene på teamred, utifra lagbildet. spillerbildene skal ha samme dimensjon som de andre spillerene.

Alder, navn og posisjon: se vedlagte fil.

**Del2**

Du skal selv sette sammen kamper ved å velge lag fra en eller to nedtrekksmenyer (velg løsning selv) med oversikt over tilgjengelige lag.

Bruk lagene fra bildemappa i løsningen.

Det skal være lett å legge til flere lag.

Et lag kan ikke spille mot seg selv, men alle lag kan være til venstre eller høyre.